

Programa de Formación para el empleo juvenil en la economía digital

Dirigido a: Jóvenes inscritos en el Sistema Nacional de Garantía Juvenil con compromiso de contratación

Curso sobre: DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS CON GAME MAKER

Duración: 150 horas

Núm. de plazas: 15

Requisitos de acceso del alumno:

Conocimientos generales y de programación y estar inscritos en el Sistema Nacional de Garantía Juvenil.

Fecha de INICIO: 27.11.2017

Fecha de FINALIZACION: 02.02.2018

Horario: De lunes a viernes --- 10.00 a 14.00 h.

Lugar de impartición: Ciudad Real

(Avda. Lagunas de Ruidera, 12)

Gestionar la Inscripción en: pedro@coceta.coop

Plazo de Inscripción: Hasta el 13.11.2017 (inclusive)

Contacto: Pedro Blázquez (Tel. 91.5930161)

Objetivos del Curso:

Diseñado para permitir a sus usuarios desarrollar fácilmente videojuegos sin tener que aprender un lenguaje específico de programación.

Contenidos del Curso:

- 1.Introducción a Game Maker (10 horas)
- 2.Profundizando en Game Maker I (15 horas)
- 3.Profundizando en Game Maker II (10 horas)
- 4.Lenguaje de Game Maker (GML) (40 horas)
- 5.Funciones Especiales (15 horas)
- 6.Evolución de un videojuego (10 horas)
- 7.Proyecto final (50 horas)

Observaciones:

Se realizarán Prácticas en Empresas al finalizar el curso y se contratará al 31% de los alumnos en Empresas Tecnológicas.